

| | | | | | |
|--|---|---------------------------|----------------------------|---------------------------------------|-------------------------|
| 課程名稱 (course name) | 資訊素養：程式設計與應用 | | | | |
| | Information Literacy: Computer Programming and Its Applications | | | | |
| 開課系所班級 (dept. & year) | 通識教育中心 | 學分 (credits) | 1 | 規劃教師 (teacher) | 通識中心 |
| 課程類別 (course type) | 必修 | 授課語言 (language) | 中文或英文 | 開課學期 (semester) | 上或下 |
| 課程簡述 (course description) | 授課教師得依各學系屬性選擇不同的程式語言，透過實機演練，建構程式設計的基本概念，並加以應用。 | | | | |
| | Various programming languages are applied to establish students' basic concepts of programming design and its further implementation. | | | | |
| 先修課程 (prerequisites) | 無 | | | | |
| 課程目標與核心能力關聯配比(%) (relevance of course objectives and core learning outcomes) | | | | | |
| 課程目標 | course objectives | | | 核心能力 core learning outcomes | 配比 合計 100% |
| 1. 培養撰寫程式語言的能力 2. 培養邏輯運算與思考的能力 | 1. To train students' ability of programming coding 2. To develop students' ability of logic operation and logical thinking. | | | 人文素養 | 0% |
| | | | | 科學素養 | 50% |
| | | | | 溝通能力 | 20% |
| | | | | 創新能力 | 30% |
| | | | | 國際視野 | 0% |
| | | | | 社會關懷 | 0% |
| 課程目標之教學方法與評量方法 (teaching and assessment methods for course objectives) | | | | | |
| 教學方法 (teaching methods) | | | 學習評量方式 (evaluation) | | |
| 課堂講解 上機實作演練 | | | 出席狀況 (20%) 實作作業 (80%) | | |

授課內容 (單元名稱與內容、習作 / 考試進度、備註)
(course content and homework / tests schedule)

單元 1: 程式設計的基本概念 (製作流程圖)
單元 2: 資料的基本概念 (資料的簡易操作及資料分析)
單元 3: 程式語言範例說明 (常用指令的說明)
單元 4: 程式設計範例實作及演練
單元 5: 程式設計範例實作及演練
單元 6: 程式設計範例實作及演練
單元 7: 程式設計實作與應用

教科書與參考書目 (書名、作者、書局、代理商、說明)
(textbook & other references)

另行公告

課程教材 (教師個人網址請列在本校內之網址)
(teaching aids & teacher's website)

自編教材

課程輔導時間
(office hours)

另行公告