

| | | | | | |
|---|---|----------------------------|---|--|---------------------------|
| 課程名稱 (course name) | 通識學習拼圖 (二) | | | | |
| | Learning Puzzle of General Education (II) | | | | |
| 開課系所班級 (dept. & year) | 通識教育中心 | 學分 (credits) | 1 | 規劃教師 (teacher) | 通識中心 |
| 課程類別 (course type) | 必修 | 授課語言 (language) | 中文或英文 | 開課學期 (semester) | 上或下 |
| 課程簡述 (course description) | <p>依據「國立中興大學微課程實施要點」規定，學生取得學習時數達 18 小時，視為通過本課程，可獲得 1 學分。時數核給原則及認證程序悉依前開辦法規定辦理。</p> <p>According to “NCHU General Education Regulations for Micro Courses”, the credit of each course of Learning Puzzle of General Education (I)~(III) can be rewarded through every 18 learning hours of micro courses certificated by the Center for General Education.</p> | | | | |
| 先修課程 (prerequisites) | 無 | | | | |
| 課程目標與核心能力關聯配比(%) (relevance of course objectives and core learning outcomes) | | | | | |
| 課程目標 | course objectives | | | 核心能力 core learning outcomes | 配比 合計 100% |
| 1. 增廣學習觸角 | 1. To broaden the horizons of students' learning. | | | 人文素養 | 20% |
| 2. 培養實作能力 | 2. To establish students' abilities of implementation. | | | 科學素養 | 20% |
| 3. 豐富學習場域 | 3. To enrich students' learning. | | | 溝通能力 | 10% |
| | | | | 創新能力 | 30% |
| | | | | 國際視野 | 10% |
| | | | | 社會關懷 | 10% |
| 課程目標之教學方法與評量方法 (teaching and assessment methods for course objectives) | | | | | |
| 教學方法 (teaching methods) | | | 學習評量方式 (evaluation) | | |
| 課堂講解 實作演練 小組討論 | | | 通識學習拼圖時數核給原則及認證程序悉依 「國立中興大學微課程實施要點」規定辦理。 | | |

授課內容 (單元名稱與內容、習作 / 考試進度、備註)
(course content and homework / tests schedule)

通識微型課程區分為五大類別：理財衝衝衝、從土地到餐桌、悠遊樂活、科技好好玩、通識萬花筒，各類別細分為數個不同主題，每個主題可配合時事議題設定副標題，彈性開設課程。

| 微 型 課 程 | | | | |
|---------------------|----------------------|----------------------|------------------------|----------------------|
| 理財衝衝衝 | 從土地到餐桌 | 悠遊樂活 | 科技好好玩 | 通識萬花筒 |
| 月光族拜拜 (初階理財觀念) | 食在安心 (探討食安議題) | 料事如神 (簡易易經占卜) | 得心印手 (3D列印實作) | 揭開媒體面紗 (媒體識讀新聞解析) |
| 小資大躍進 (進階投資工具) | 冬吃蘿蔔夏吃薑 (食療、當令食材) | 拈花惹草 (花藝、園藝) | 堆疊樂高秀創意 (簡易樂高機器人) | 藝想天開玩海報 (海報設計軟體) |
| 羊毛出在狗身上 (未來商業模式) | 卡路里大進擊 (外食族營養學) | 翻轉老台中 (舊城區尋訪再造) | 鳥瞰興視界 (興大校園空拍) | 法律那些事兒 (切身法律問題實例) |
| 網路經濟面面觀 (網購、直播) | 農業的前世今生 (農業科技化) | 祛三邪破四病 (中醫、氣功、推拿) | 穿梭虛實一瞬間 (AR/VR虛擬實境) | 禮儀幫幫忙 (衣食住行、職場) |
| 保險停看聽 (保險規劃、陷阱) | 點石成金 (農產品文創行銷) | 黑白配茗閒情 (茗茶、咖啡沖泡) | 我的APP就是狂 (APP程式設計) | 老吾老幼吾幼 (實踐社會責任) |
| 老闆行不行 (創業經驗分享) | 從蚵仔煎到珍奶 (台灣飲食文化) | 芥納須彌靜修禪 (禪修入門) | 攝身處地 (手機微電影製作) | 前進東南亞 (各國文化政經介紹) |
| | 化學五四三 (實用生活化學) | 生活美學 (探索生活藝術) | | 興大生了沒 (培養興大認同感) |

教科書與參考書目 (書名、作者、書局、代理商、說明)
(textbook & other references)

另行公告

課程教材 (教師個人網址請列在本校內之網址)
(teaching aids & teacher's website)

另行公告

課程輔導時間
(office hours)

另行公告